

HTML-Kurzübersicht

HTML Grundgerüst	<pre><html> <head> <title>Titel der Seite</title> </head> <body> Inhalt der Datei </body> </html></pre>
-------------------------	---

Innerhalb des Dateikopfes einen aussagekräftigen Titel vergeben! Den gesamten sichtbaren Inhalt der Datei zwischen `<body>` und `</body>` notieren.

Kommentare	<pre><!-- Dies ist ein Kommentar --></pre>
-------------------	--

Zum Kommentieren von Inhalten oder Befehlen. Wird im Browser nicht angezeigt.

Meta-Angabe: Stichwörter	<pre><meta name="keywords" content="Wort, Wort, Wort, .."> <meta name="description" content="Inhaltsangabe"> <meta name="author" content="Name"></pre>
---------------------------------	--

Stichwörter zum Inhalt. Im Dateikopf zwischen `<head>` und `</head>` erlaubt.

Meta-Angabe: Automatische Weiterleitung	<pre><meta http-equiv="refresh" content="0; url=http://www.xyz.de"></pre>
--	---

Angaben, wann und welche Adresse automatisch geladen werden soll. 0 bedeutet: sofort (ansonsten Angabe in Sekunden). URL ist eine Datei oder WWW-Adresse, die nach der angegebenen Zeit automatisch geladen werden soll. Im Dateikopf zwischen `<head>` und `</head>` erlaubt.

Dateiweite Farben	<pre><body bgcolor="#XXXXXX" text="#XXXXXX" link="#XXXXXX" alink="#XXXXXX" vlink="#XXXXXX"></pre>
--------------------------	---

Angaben im einleitenden `<body>`-Tag notieren. Angaben möglich zu Hintergrundfarbe (`bgcolor`), Textfarbe (`text`), Verweisen zu noch nicht besuchten Seiten (`link`), zu gerade angeklickten (`alink`) und zu bereits besuchten Seiten (`vlink`).

Hintergrundbild	<pre><body background="URL"></pre>
------------------------	--

Angaben im einleitenden `<body>`-Tag notieren. GIF- oder JPG-Grafiken angeben. Den richtigen Pfad beachten!

Basisschrift festlegen	<pre><basefont face="Schriftart" size="X" color="#XXXXXX"></pre>
-------------------------------	--

Die Angaben `face`, `size` und `color` sind optional.

Überschriften	<pre><h[1-6]> Text </h[1-6]></pre>
----------------------	--

Sechs Überschriftenebenen sind erlaubt, also z.B. `<h1> Text </h1>`.
`<h1>` - größte Ebene, `<h6>` - kleinste Ebene

Überschriften ausrichten	<code><h[1-6] align="left" "center" "right"> Text</h[1-6]></code>
---------------------------------	---

Ausrichten mit align=, entweder zentriert (center), rechtsbündig (right) oder wie voreingestellt linksbündig (left).

Textabsätze	<code><p> Text </p></code>
--------------------	--

Textabsätze ausrichten	<code><p align="left" "center" "right" "justify"> Text </p></code>
-------------------------------	--

Ausrichten mit align=, entweder zentriert (center), rechtsbündig (right), Blocksatz (justify) oder wie voreingestellt linksbündig (left).

Zeilenumbruch	<code>Text alte Zeile
 Text neue Zeile</code>
----------------------	---

Physische Textauszeichnung	<code> fett </code> <code><i> kursiv </i></code> <code><u> unterstrichen </u></code> <code><pre> diktengleich </pre></code> <code><s> durchgestrichen </s></code> <code><sup> hochgestellt </sup></code> <code><sub> tiefgestellt </sub></code> <code><blink> blinkend </blink></code>
-----------------------------------	--

➔ nur Netscape

Schriftgröße	<code> Text </code> oder <code> Text </code>
---------------------	---

Schriftgröße () in 7 Stufen absolut oder relativ angeben. Normalgröße ist 3.
1 - kleinste Schriftgröße, 7 - größte Schriftgröße

Schriftart	<code> Text</code>
-------------------	--

Als Schriftart (face) einen oder auch mehrere Schriftartennamen angeben.

Schriftfarbe	<code> Text </code>
---------------------	--

Die Farbe kann als Hexadezimal-Code mit # oder mit dem Farbnamen angegeben werden.

Schriftangaben kombinieren	<code> Text </code>
-----------------------------------	---

Trennlinien	<code>Text davor <hr> Text danach</code> <code><hr width="XX" size="X" color="#XXXXXX"></code>
--------------------	---

Ausrichtung, Breite, Höhe und Schatten optional.

Lauftext	<code><marquee> Text </marquee></code> ➔ nur im Internet Explorer
-----------------	---

Nummerierte Liste	<code></code> <code> Listeneintrag </code> <code> Listeneintrag </code> <code></code>
--------------------------	---

Standardmäßig werden Ziffern (1. 2. 3. ...) angezeigt.

Startwertangabe	<code><ol start="X"></code>
------------------------	-----------------------------------

Nummerierte Liste alphabetisch oder römisch	<pre> <ol type="a" "A" "i" "I"> <i>Listeneintrag</i> <i>Listeneintrag</i> </pre>
--	--

Nummerierungstyp angeben mit `type=` a für klein alphabetisch, A für groß alphabetisch
i für klein römisch, I für groß römisch

Aufzählungsliste	<pre> <i>Listeneintrag</i> <i>Listeneintrag</i> </pre>
-------------------------	---

Bullet-Typ festlegen	<pre> <ul type="square" "circle" "disc"> <i>Listeneintrag</i> <i>Listeneintrag</i> </pre>
-----------------------------	---

Bullet-Typ angeben mit `type=` square als Quadrat ■
circle als Kreis ○
disc als Punkt •

Definitionenliste	<pre> <dl> <dt> <i>Begriff</i> </dt> <dd> <i>Beschreibung</i> </dd> </dl> </pre>
--------------------------	--

Aufbau einer Tabelle	<pre> <table> <tr> <th> <i>Kopfzelle</i> </th> </tr> <tr> <td> <i>Datenzelle</i> </td> </tr> </table> </pre>
-----------------------------	--

Breite und Höhe	<pre> <table width="X" height="X"> <tr height="X"> <td width="X" height="X"> <i>Inhalt der Zelle</i> </td> </tr> </table> </pre>
------------------------	--

Breite (`width`) und Höhe (`height`) für die gesamte Tabelle im einleitenden `<table>`-Tag. Zeilenhöhe im einleitenden `<tr>`-Tag oder in einem `<th>` oder `<td>`-Tag (gilt dann für die gesamte Zeile) angeben. Die Angaben sind in Pixel oder Prozent erlaubt.

Außenrahmen, Gitternetzlinien, Zellenabstand	<pre> <table border="X" cellspacing="X" cellpadding="X"> </pre>
---	---

Rahmendicke (`border`), Dicke der Gitternetzlinien (`cellspacing`) und Randabstand von Zelleninhalt zum Zellenrand (`cellpadding`) in Pixeln angeben.

Zellen horizontal ausrichten	<code><td align="left" "center" "right"></code>
-------------------------------------	---

Horizontale Ausrichtung (`align`) linksbündig (`left`), zentriert (`center`) oder rechtsbündig (`right`).

Zellen vertikal ausrichten	<code><td valign="top" "middle" "bottom"></code>
-----------------------------------	--

Vertikale Ausrichtung (`valign`) obenbündig (`top`), mittig (`middle`) oder untenbündig (`bottom`).

Zellen verbinden	<code><td rowspan="X"></code> <code><td colspan="X"></code>
-------------------------	--

Zeilenweise (`rowspan`) verbinden über so viele Zeilen, wie angegeben. Spaltenweise (`colspan`) verbinden über so viele Spalten, wie angegeben.

Tabellen ausrichten	<code><table align="left" "center" "right" hspace="X" vspace="X"></code>
----------------------------	--

Ausrichtung (`align`) linksbündig mit Textfluss rechts (`left`), zentriert (`center`) oder rechtsbündig mit Textfluss links (`right`). Abstand zu umfließenden Text rechts/links daneben (`hspace`) oder zu Text oberhalb/unterhalb (`vspace`) in Pixel angeben.

Hintergrundfarbe	<code><table bgcolor="#XXXXXX"></code> → Farbe der gesamten Tabelle <code><tr bgcolor="#XXXXXX"></code> → Farbe einer Tabellenzeile <code><td bgcolor="#XXXXXX"></code> → Farbe der einzelnen Zelle
-------------------------	---

Hintergrundbild	<code><table background="URL"></code>
------------------------	---

GIF- oder JPG-Grafiken angeben. Den richtigen Pfad beachten!

Rahmenfarbe	<code><table bordercolor="#XXXXXX"></code> <code><table bordercolordark="#XXXXXX" bordercolorlight="#XXXXXX"></code>
--------------------	---

Einheitliche Rahmenfarbe mit `bordercolor`, Schatteneffekt mit `bordercolordark` (dunkle Farbe) und `bordercolorlight` (helle Farbe)

Anker definieren	<code> Text </code>
-------------------------	--

Verweis definieren	<code> Verweistext </code>
---------------------------	--

URL kann sein:

Anker in der gleichen Datei	<code>#Ankername</code>
andere Datei	<code>datei.html</code>
Anker in einer anderen Datei	<code>datei.html#Ankername</code>
andere Datei in anderem Verzeichnis	<code>../verzeichnis/datei.html</code>
WWW-Adresse	<code>http://...</code>
absolute lokale Adresse	<code>file://...</code>

e-mail-Verweis	<code> Verweistext </code> <code> Text </code> <code> Text </code>
-----------------------	---

Auf Wunsch vorbelegtes Thema (`subject`), sichtbaren Kopienempfänger (`cc`), unsichtbaren Kopienempfänger (`bcc`) oder vorbelegten Text (`body`) angeben. Mehrere solcher Zusatzangaben kombinieren mit `?Zusatz1&Zusatz2`.

Grafik einbinden	<code></code>
GIF- oder JPG-Grafiken angeben. Den richtigen Pfad beachten!	
Alternativer Text	<code></code>
Text (alt) wird angezeigt, wenn die Grafik nicht darstellbar ist bzw. der Mauszeiger darauf zeigt.	
Breite und Höhe der Grafik	<code></code>
Pixel oder Prozent zum Anzeigefenster der Breite (width) und/oder Höhe (height) angeben. Diese Angaben tragen zu einem besseren Seitenaufbau bei!	
Rahmen um Grafik	<code></code>
Pixel der Rahmendicke (border) angeben.	
Grafik beschriften	<code></code>
Ausrichtung des nachfolgenden Textes (align) obenbündig (top), mittig, (middle) oder untenbündig (bottom).	
Grafik als Verweis	<code></code>
Ohne <code>border="0"</code> wird ein Rahmen um die Grafik gezeichnet, und zwar in der Farbe für Verweise.	
Zentrale Style-Sheet-Definition	<pre> <head> <style type="text/css"> <!-- <i>Style-Sheet-Angaben</i> //--> </style> </head> </pre>
Externe Style-Sheet-Datei	<code><link type="text/css" rel="Stylesheet" href="dateiname.css"></code>
Speichern der externen Format-Angaben in einer Datei mit der Endung *.css	
JavaScript-Bereich	<pre> <head> <script language="JavaScript" type="text/javascript"> <!-- <i>JavaScript-Angaben</i> //--> </script> </head> </pre>
Externe JavaScript-Datei	<code><script language="JavaScript" type="text/javascript" src="dateiname.js"></script></code>
Speichern der externen Script-Angaben in einer Datei mit der Endung *.js	

Sonderzeichen

Länderspezifische Sonderzeichen (in Deutschland: Ää, Öö, Üü, ß) müssen in HTML gesondert definiert werden. Hier ist eine Übersicht der wichtigsten Zeichen und deren HTML-Befehle. Je nach gewählter Grundschrift kann es zu einigen fehlenden Sonderzeichen kommen.

Zeichen	HTML	Unicode
	 	
Ä	Ä	Ä
Ö	Ö	Ö
Ü	Ü	Ü

©	©	©
®	®	®
™	™	™
€	€	€

Zeichen	HTML	Unicode
ß	ß	ß
ä	ä	ä
ö	ö	ö
ü	ü	ü

<	<	<
>	>	>
&	&	&
“	"	"

Farben in HTML

Für die Farbangabe in HTML gibt es zwei Möglichkeiten:

1. die Angabe der RGB-Werte der gewünschten Farbe in Hexadezimalform mit führendem # (RGB = Rot/Grün/Blau-Wert der Farbe)
2. durch die Angabe eines (engl.) Farbnamens

Farbe	Farbname	Hexadezimal-Code	Beispiel-Tabellenzelle mit dieser Farbe
weiß	white	#FFFFFF	
schwarz	black	#000000	
rot	red	#FF0000	
hellgrün	lime	#00FF00	
blau	blue	#0000FF	
gelb	yellow	#FFFF00	
fuchsia	magenta	#FF00FF	
türkis	aqua	#00FFFF	
hellgrau	silver	#C0C0C0	
kastanienbraun	maroon	#800000	
grün	green	#008000	
dunkelblau	navy	#000080	
purpur	purple	#800080	
olivgrün	olive	#808000	
dunkeltürkis	teal	#008080	
dunkelgrau	gray	#808080	